

## PRESENTACIÓN

Del 7 de Julio al 27 de Agosto de 2.020 se celebrará en Zalamea de la Serena un Campeonato de Fútbol-7 de carácter aficionado, organizado por el Servicio Municipal de Deportes.

## NORMATIVA

### CATEGORÍAS QUE PUEDEN PARTICIPAR:

- 1- Las categorías que pueden participar son sénior y juvenil (nacidos antes del 1 de Enero de 2.005).
- 2- Los jugadores que sean menores de edad, deberán apuntarse al campeonato previa autorización de padre/madre/tutor.

### SISTEMA DE COMPETICIÓN:

- 1- Podrán participar 8 Equipos como Máximo.
- 2- Se disputarán 2 Fases:  
**1ª FASE:** Se jugará una Liga Regular a una vuelta.  
**2ª FASE:** Se jugará mediante eliminatorias de Semifinales y Final.  
(También se jugará Final de Consolación por el 3er Puesto).

Los equipos clasificados de los puestos 1º al 4º de la Liga Regular serán los que pasen a jugar la 2ª Fase. Quedando conformados los cruces de Semifinales de la siguiente manera:

**1ª Eliminatoria:** 1º Clasificado-----4º Clasificado

**2ª Eliminatoria:** 2º Clasificado-----3º Clasificado



## NÚMERO DE JUGADORES POR EQUIPO:

- 1- Cada equipo inscribirá un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 10 jugadores.
- 2- El cupo de 12 jugadores se podrá completar antes del inicio de la 2ª Fase, en el caso de que no se haya completado durante la Inscripción.
- 3- Durante la competición y una vez alineado un jugador, no se podrá dar de baja a ese jugador para que sea sustituido por otro.
- 4- Una vez comenzada la 2ª Fase no se podrá dar de alta a ningún jugador.
- 5- Un jugador tiene que ser dado de alta obligatoriamente 24 antes de comenzar a jugar su primer partido.
- 6- El jugador que sea inscrito en un equipo durante el torneo, no podrá ser fichado por ningún otro equipo durante el desarrollo de la competición.

## DELEGADOS DE EQUIPO:

Todos los equipos deberán tener un Delegado, quien tendrá la obligación de representar al equipo además de ser portavoz y máximo responsable del equipo ante la organización del torneo.

El Delegado, junto con el Capitán del equipo, son los únicos capacitados para dirigirse al árbitro antes, durante y después del encuentro, así como controlar que en el banquillo sólo haya jugadores de su equipo. Se podrá ser Delegado y jugador al mismo tiempo.

## REGLAS DEL JUEGO:

Esta competición se regirá por el Reglamento de Fútbol-7 de la Real Federación Española de Fútbol. La duración de los partidos será de dos tiempos de 25 minutos y un descanso de 5 minutos. No se podrá solicitar tiempos muertos.



## PUNTUACIÓN Y CLASIFICACIÓN:

Todos los resultados y clasificaciones de este Torneo Local de Fútbol-7 estarán expuestos semanalmente en la página de Facebook del S.M.D. de Zalamea de la Serena.

La puntuación será la siguiente:

- Partido Ganado: 3 puntos.
- Partido Empatado: 1 punto.
- Partido Perdido: 0 puntos.
- Partido no presentado: - 3 puntos. El resultado del encuentro será de 3-0 a favor del equipo que se presentó. (Dos partidos no presentados implican la expulsión del equipo de la competición).

En caso de empate a puntos entre dos equipos, se mirará:

- 1º. Total de puntos acumulados en la liga.
- 2º. Resultados del enfrentamiento directo.
- 3º. Diferencia de goles (a favor / en contra).
- 4º. Por Fair-Play, el equipo que tenga menos tarjetas acumuladas.
- 5º. Mayor número de goles a favor.
- 6º. Menor número de goles en contra.

La 2ª FASE se disputará con el sistema de eliminatoria. En caso de empate al finalizar el tiempo reglamentario, se lanzarán tandas de 3 penaltis. En caso de persistir el empate, procedería al lanzamiento de penaltis alternos, hasta que en igualdad de lanzamientos uno de los equipos consiga ventaja y gane por muerte súbita. (Incluido la Final de Consolación).

Sólo en la Final de la Competición, se tendría una prórroga de dos tiempos de 10 minutos sin descanso, en caso de mantenerse el empate se realizaría una tanda de penaltis.



## SANCIONES:

- 1- La Organización de este Torneo velará en todo momento para que no se produzcan conductas antideportivas y violentas; actuando de forma rigurosa y contundente si se llegasen a producir.
- 2- En cuanto a las sanciones propiamente derivadas del juego se sancionarán así:
  - Si un jugador es expulsado por roja directa ó doble amarilla cumplirá un partido de sanción. (Si la roja directa es por agresión ó algún tipo de insulto, la Organización decidirá la sanción en ese caso).
  - Si un jugador acumula 3 amarillas durante la Liga Regular, cumplirá un partido de sanción. Al comenzar la 2ª Fase se limpiarán las tarjetas amarillas. (Pero si en la 7ª jornada un jugador recibe su 3ª Amarilla, tendrá que cumplir el partido de sanción en las semifinales). Si en un partido un jugador es expulsado por doble amarilla, cumplirá un partido de sanción pero no se le acumulan esas 2 amarillas.
  - Si un jugador que está sancionado, no cumple la sanción cuando le corresponda y juega ese partido, se le dará por perdido a su equipo el partido por 3-0 y se le restarán 3 puntos, y a dicho jugador se le expulsará del torneo.
  - Los jugadores que estén sancionados no podrán acceder al terreno de juego en el desarrollo de partidos de su equipo mientras estén sancionados, si lo hacen se les duplicará la sanción.
  - Cuando un jugador sea expulsado durante un partido, deberá abandonar el terreno de juego inmediatamente e irse a la zona de gradas. De lo contrario se podrá suspender el partido y darlo por perdido al equipo infractor.

Las sanciones se comunicarán al finalizar cada jornada por el grupo de WhatsApp que creará la organización y en la que se incluirá a cada Delegado de Equipo, el cual se encargará de informar de dichas sanciones a sus compañeros de equipo. También se expondrán semanalmente en la página de Facebook del SMD de Zalamea de la Serena.



### 3- Alineaciones indebidas:

Si un equipo incurre en una alineación indebida, será sancionado dándole el partido por perdido por 3-0 y restándole 3 puntos en la clasificación.

Se considerará alineación indebida los siguientes casos:

- Que juegue un jugador sancionado en esa jornada.
- Que juegue un jugador que no esté inscrito en el equipo mínimo 24 horas antes.
- Que juegue un jugador que ya había jugado en otro equipo previamente.
- No tener como mínimo 5 jugadores en el terreno de juego tanto al empezar el partido como durante el transcurso del mismo.

4- Si un equipo no se presenta a jugar un partido cuando le corresponda, se le sancionará como si fuera alineación indebida, a la 2ª incomparecencia será expulsado de la competición y no se le devolverá nada de la cuota de Inscripción.

5- Si un equipo es retirado ó expulsado de la competición, a los equipos que todavía tuviesen que jugar contra él, se les dará el partido por ganado 3-0, mientras que el resto de partidos ya jugados permanecerán con el mismo resultado.



## PROCEDIMIENTO DE LOS EQUIPOS Y ARBITROS ANTES, DURANTE Y DESPUES DE CADA PARTIDO.

Los partidos se disputarán en el campo de fútbol municipal “Eusebio Mata”, en la superficie de césped artificial. Los jugadores deberán utilizar el calzado adecuado para esta superficie, quedando terminantemente prohibido el uso de tacos de aluminio.

Una vez comenzado los partidos, en el terreno de juego sólo podrán estar los jugadores de cada equipo que estén habilitados para jugar (los que estén en el banquillo permanecerán en la banda), árbitros y miembros de la organización. Todo el público deberá permanecer en la zona de graderío de forma obligatoria.

10 MINUTOS antes de cada partido, los Delegados de los equipos deberán presentar al colegiado la relación de jugadores a incluir en el acta (hasta 12 jugadores), así como el documento que lo identifique, todos los jugadores deberán estar incluidos en la hoja de relación de jugadores del equipo (datos personales y fotocopia del D.N.I) y estar inscritos en el acta, siempre y cuando no estén sancionados.

El árbitro deberá cumplimentar el acta del partido anotando cualquier incidencia, o sanción del mismo, debiendo comunicarlo al Delegado del equipo afectado.

Los equipos podrán calentar, si el tiempo lo permite, durante algunos minutos, y siempre utilizando sus propios balones.

El comportamiento indebido de cualquiera de los componentes de ambos banquillos y en la cancha será responsabilidad del Delegado, quien podrá ser sancionado al igual que el resto del equipo.

Una vez comenzado el encuentro nadie podrá dirigirse al árbitro, salvo el Delegado y el Capitán del equipo, siempre que lo hagan con el debido respeto.

Los delegados deberán firmar el acta al finalizar el partido, a la vez que debe verificar la autoría de los goles de su equipo y serán informados de las respectivas tarjetas recibidas de su equipo.

No se podrá aplazar ningún partido, al no ser por una causa de fuerza mayor muy justificada, la cual la organización evalúe previamente.



## CALENDARIO:

Los partidos se celebrarán en las siguientes fechas:

JORNADAS	FECHAS	Nº PARTIDOS	HORARIO	EQUIPOS
1ª JORNADA	7 de JULIO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	1-2 / 3-4
	9 de JULIO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	5-6 / 7-8
2ª JORNADA	14 de JULIO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	8-1 / 6-3
	16 de JULIO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	4-5 / 2-7
3ª JORNADA	21 de JULIO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	1-4 / 7-6
	23 de JULIO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	5-8 / 3-2
4ª JORNADA	28 de JULIO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	8-3 / 6-1
	30 de JULIO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	4-7 / 2-5
5ª JORNADA	4 de AGOSTO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	1-3 / 5-7
	6 de AGOSTO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	2-4 / 6-8
6ª JORNADA	11 de AGOSTO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	8-2 / 6-4
	13 de AGOSTO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	1-5 / 3-7
7ª JORNADA	18 de AGOSTO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	1-7 / 3-5
	20 de AGOSTO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	2-6 / 4-8
SEMIFINALES	24 de AGOSTO	2 PARTIDOS	21:15 HORAS	1º-4º/2º-3º
3er y 4º PUESTO	27 de AGOSTO	1 PARTIDO	20:30 HORAS	Perdedores semifinales
FINAL	27 de AGOSTO	1 PARTIDO	21:30 HORAS	Ganadores semifinales

Los partidos se jugarán en el campo asignado a cada partido, siendo siempre el campo nº 1 para el primer partido de la jornada y campo nº 2 para el segundo partido de la jornada.

A cada equipo se le asignará un número del 1 al 8, que será por riguroso orden de inscripción, y ese será su número con el que disputará su orden de partidos.

Justo después de la conclusión de la Final del Campeonato, se hará la entrega de Trofeos para los 3 primeros clasificados. Así como los Trofeos al máximo goleador, mejor jugador y portero menos goleado del Campeonato.

*La Organización del torneo se reserva el derecho para poder cambiar alguna de las fechas por si surgiera algún imprevisto, siempre se comunicaría con suficiente antelación.*

TOTAL DE PARTIDOS: 32

1ª FASE (LIGA): 28 Partidos.

2ª FASE (ELIMINATORIAS): 4 Partidos.

---

S.MD. ZALAMEA DE LA SERENA



## INDUMENTARIA Y BALÓN.

Es obligatorio que los jugadores de cada equipo lleven una indumentaria en la que vayan todos del mismo color, así como los números en la espalda, los mismos para toda la competición.

Queda prohibido jugar con chándal o bermudas, salvo los porteros cuyo único requisito será vestir ropa deportiva que les diferencie del resto de los jugadores.

Tan solo se podrán utilizar los petos cuando coincidan las equipaciones, debiéndoselos de poner el equipo que juega como visitante.

BALÓN. El balón reglamentario de Fútbol 7 (modelo nº 5) será el que facilite la organización a cada uno de los equipos inscritos, debiéndose jugar el que presente el equipo que figura como local, teniendo como reserva el que presenta el equipo visitante, siempre que exista acuerdo entre los capitanes o delegados, así como el árbitro del encuentro.

## PÚBLICO:

El público asistente deberá estar hacia fuera de las vallas, es decir en la zona de gradas. Deberán de mantener metro y medio de distancia de seguridad y no se podrán arrojar colillas al terreno de juego. Al entrar en la instalación deben rodear el terreno de juego, y en ningún momento pisarlo.

## INSCRIPCIONES:

Las inscripciones se realizarán en el Pabellón Polideportivo Municipal de Zalamea de la Serena, en horario de 9:00 a 13:30 y de 18:00 a 22:00 horas. Debiendo presentar la hoja de Inscripción junto con una fotocopia del DNI de cada jugador.

El plazo de inscripción es del 1 de Julio al 6 de Julio finalizando a las 13:30 horas, celebrándose la reunión entre la organización y delegados de equipo el 6 de Julio a las 21:00 horas en el Pabellón Polideportivo de Zalamea de la Serena. Cada equipo deberá abonar en el momento de su inscripción 90 EUROS, como derecho para participar en esta competición.





## PROTOCOLO COVID-19:

Todos los jugadores deberán acceder a la Instalación con mascarilla.

Guardar 1,5 m. de separación en los banquillos.

En la entrada de la instalación los jugadores, árbitros y organizadores del torneo se deberán desinfectar las manos con hidrogel.

